**Likovna naloga za 8. A razred – 2. teden**

Prejšnjo uro LUM ste doma risali tihožitje (steklenica in šortni copat -superga) upoštevali ste razmerja velikosti. V tem tednu si boste natančno ogledali sence in svetlobo, ki bo ob postavitvi padala na steklenico in športni copat.

Na vaši risbi boste s svinčnikom, izvedli grafično modelacijo. Skušali boste doseči osenčene dele in prehode iz sence v svetlobo.

Razloži nov pojem grafična modelacija!

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Primer grafične modelacije s prehodom sence v svetlobo:

