

ODBOJKA

- pravila igre (kratek povzetek) *- sodniški znaki*

DIMENZIJE IGRIŠČA:

Igrišče ima obliko pravokotnika v izmeri 18 m x 9 m (glej Sliko 1).

MEJNE ČRTE IGRIŠČA:

Igrišče označujeta dve stranski in dve zadnji črti ter srednja črta, ki deli igrišče na dve enaki polji velikosti 9 m x 9 m (glej Sliko 1).

ČRTA NAPADA:

Na vsaki polovici je narisana tudi črta napada 3 m od osi srednje črte (glej Sliko 1).

PROSTOR ZA SERVIRANJE:

Prostor za serviranje je 9 m široko območje za zadnjo črto. Ob straneh je omejen z dvema kratkima črtama, vrisanima za zadnjo črto kot podaljšek stranskih črt (glej Sliko 1).

PROSTOR ZA ZAMENJAVE IGRALCEV:

Prostor za zamenjave igralcev je omejen s podaljškom obeh črt napada do zapisnikarjeve mize (glej Sliko 1).

MREŽA:

Je postavljena nad osjo srednje črte in napeta na višini 2,43 m za moške in 2,24 m za ženske. (glej Sliko 2).

V OŠ je višina mreže za:

- starejše učence 2,24 m, starejše učenke 2,18 m
- mlajše učence in učenke 2,10 m (mala odbojka)
- najmlajše učence in učenke 2 m (mini odbojka)

ANTENI:

Sta sestavni del mreže in ob straneh omejujeta prostor v katerem mora žoga prečkati mrežo (glej Sliko 2).

EKIPA:

Ekipo sestavlja največ 12 igralcev, trener, pomočnik trenerja, fizioterapevt in zdravnik.

V igri je na igrišču največ 6 igralcev iz ekipe.

Eden izmed igralcev je kapetan.

ŽOGA V IGRIŠČU:

Žoga je v igrišču, kadar se dotakne tal igrišča vključno z mejnimi črtami.

EKIPA OSVOJI TOČKO:

- ko se žoga dotakne tal nasprotnikovega igralnega polja
- kadar nasprotnik naredi napako
- kadar je nasprotna ekipa kaznovana

ZMAGA V NIZU:

- Niz (razen 5. odločilni niz) osvoji ekipa, ki prva doseže 25 točk z najmanj dvema točkama prednosti.
- V primeru neodločenega izida pri 24:24 se igra nadaljuje, dokler ena izmed ekip ne doseže prednosti dveh točk (26:24; 27:25).

ZMAGA NA TEKMI:

- Na tekmi zmaga ekipa, ki prva osvoji 3 nize. V primeru neodločenega izida v nizih 2:2 se odločilni 5 niz igra do 15, z najmanj dvema točkama prednosti.
- Po pravilih OŠ tekmovalca za starejše in mlajše učence ter učenke se igra na dva dobljena niza do 25 točk, tretji odločilni niz se igra do 15 točk – vsi z najmanj dvema točkama razlike.
- V vseh nizih je vsaka napaka točka (tie-break).

ŽOGA IZ IGRIŠČA:

Žoga je iz igrišča:

- kadar se dotakne tal popolnoma izven mejnih črt
- se dotakne predmeta izven igrišča, stropa ali osebe, ki ni v igri
- se dotakne anten, vrvi, stebrov ali same mreže izven anten ali stranskih trakov
- če popolnoma preide v nasprotnikovo polje pod mrežo

SERVIS:

- potrebno izvesti v 8 sekundah po sodnikovem žvižgu
- dovoljen je samo en met žoge v zrak ali spust (odbijanje ob tla ali metanje žoge iz roke v roko je dovoljeno)
- v trenutku izvedbe servisa ali odnosa za servis v skoku se igralec, ki servira ne sme dotakniti igrišča (vključno z zadnjo črto) niti tal izven prostora za servis (to lahko stori po dotiku z žogo)
- servira igralec v coni C1 izza zadnje črte v prostoru za serviranje (glej Sliko 3)

DOTIK Z ŽOGO V BLOKU:

- Igralec se sme pri blokiranju dotakniti žoge na nasprotnikovi strani mreže pod pogojem, da ne moti nasprotnikove igre pred ali med napadalnim udarcem.
- Žoge se lahko dotakne onstran mreže, ko nasprotni igralec izvede napadalni udarec.
- Dotik v bloku SE NE ŠTEJE KOT ODBOJ na strani ekipe. Po dotiku žoge v bloku ima ekipa pravico do treh odbojev.
- Prvi odboj po bloku sme izvesti vsak igralec, tudi tisti, ki se je žoge dotaknil v bloku.
- Blokiranje nasprotnikovega servisa ni dovoljeno.

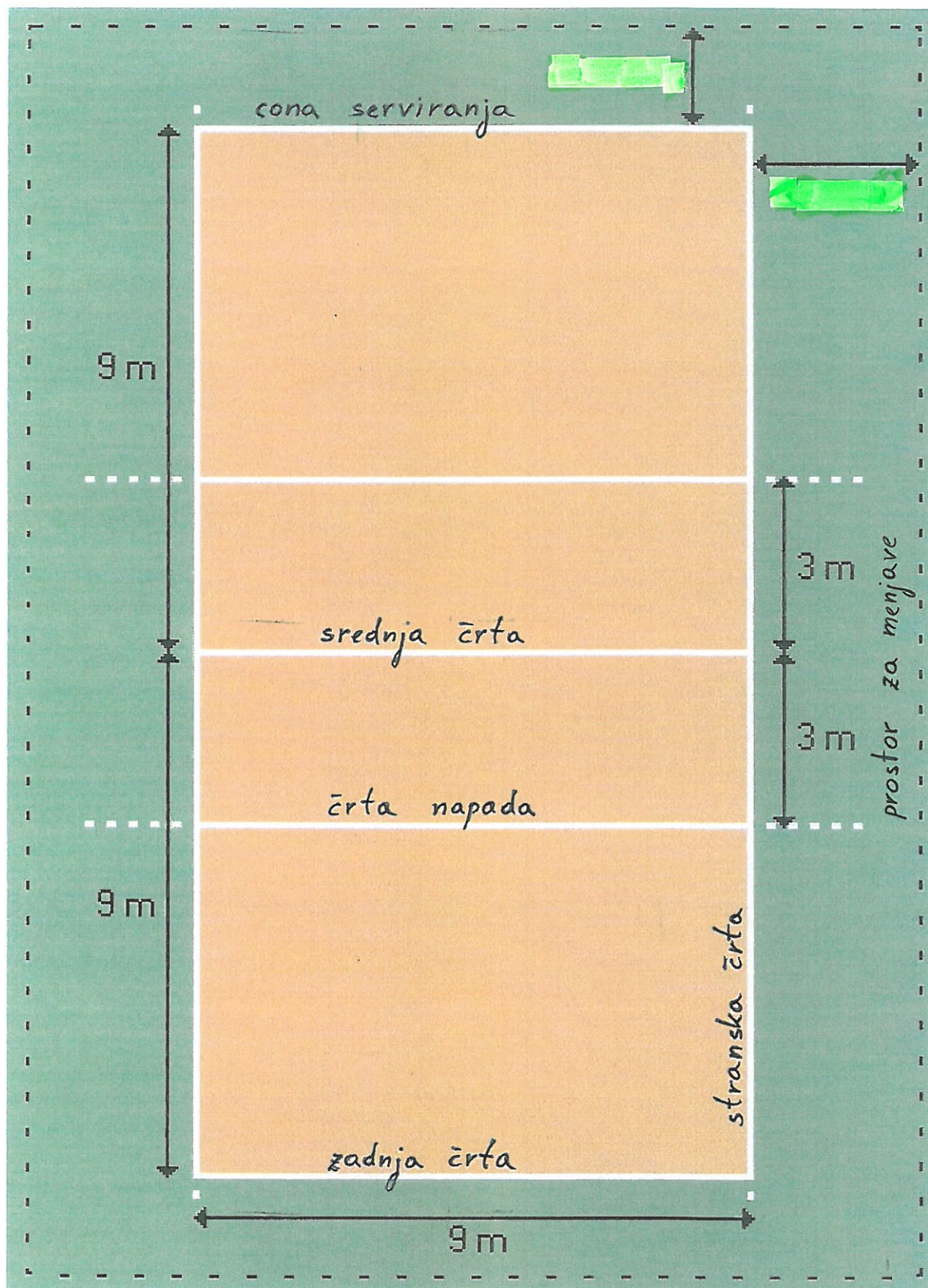
SODNIŠKI ZBOR IN SOJENJE:

Sodniški zbor sestavljajo prvi sodnik, drugi sodnik, zapisnikar in štirje (dva) linijska sodnika.

SISTEMI IGRE:

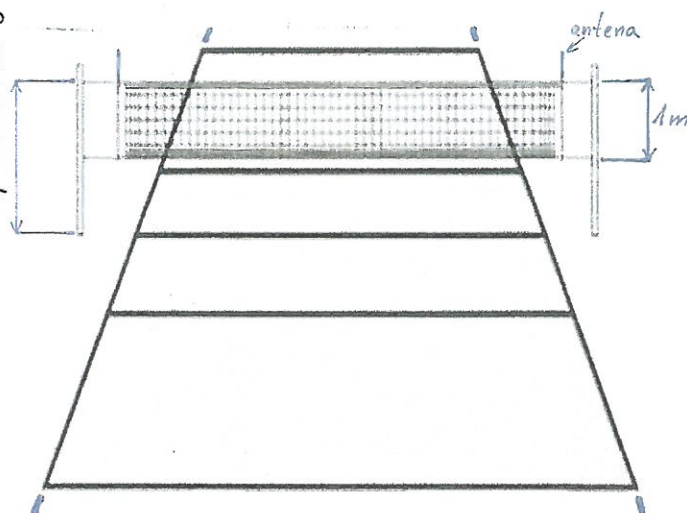
6:6 je najosnovnejši sistem, v katerem je 6 napadalcev in 6 podajalcev, vsak igralec je podajalec, ko se nahaja v coni 3, napadalca sta igralca v C2 in C4. Značilna zanj je W postavitev pri sprejemu servisa (glej Sliko 3).

Slika 1

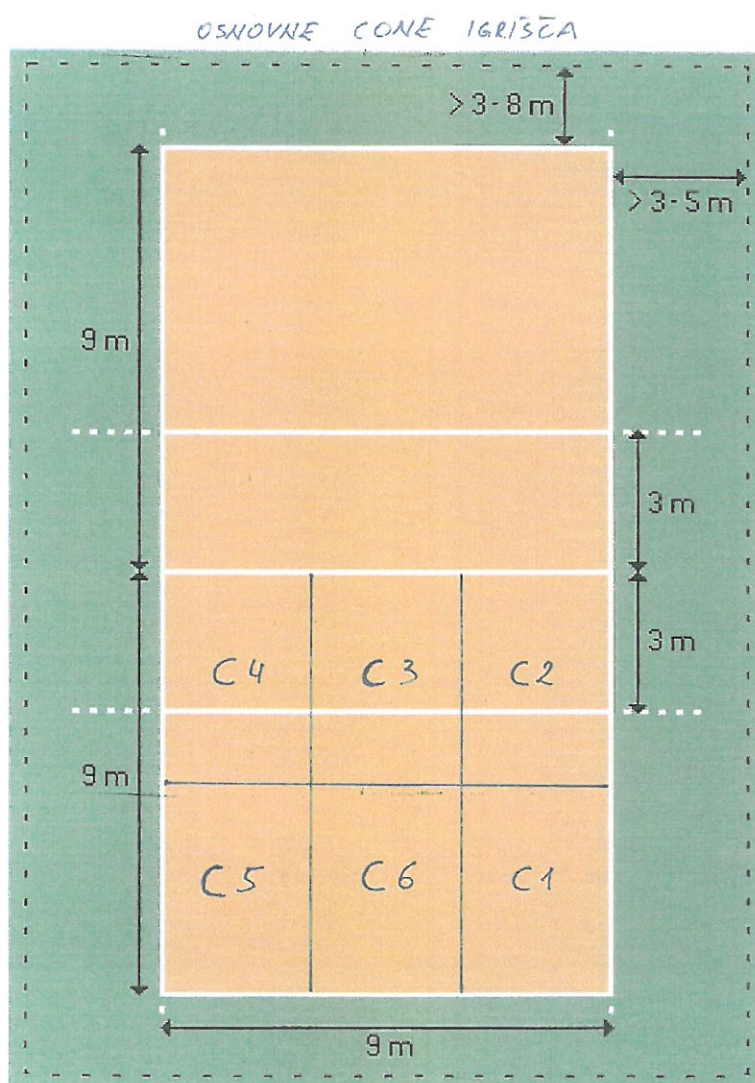


Slika 2

2 m najmlajši učenci in učenke
 2,10 m mlajši učenci in učenke
 2,18 m učenke } starejši
 2,24 m učenci

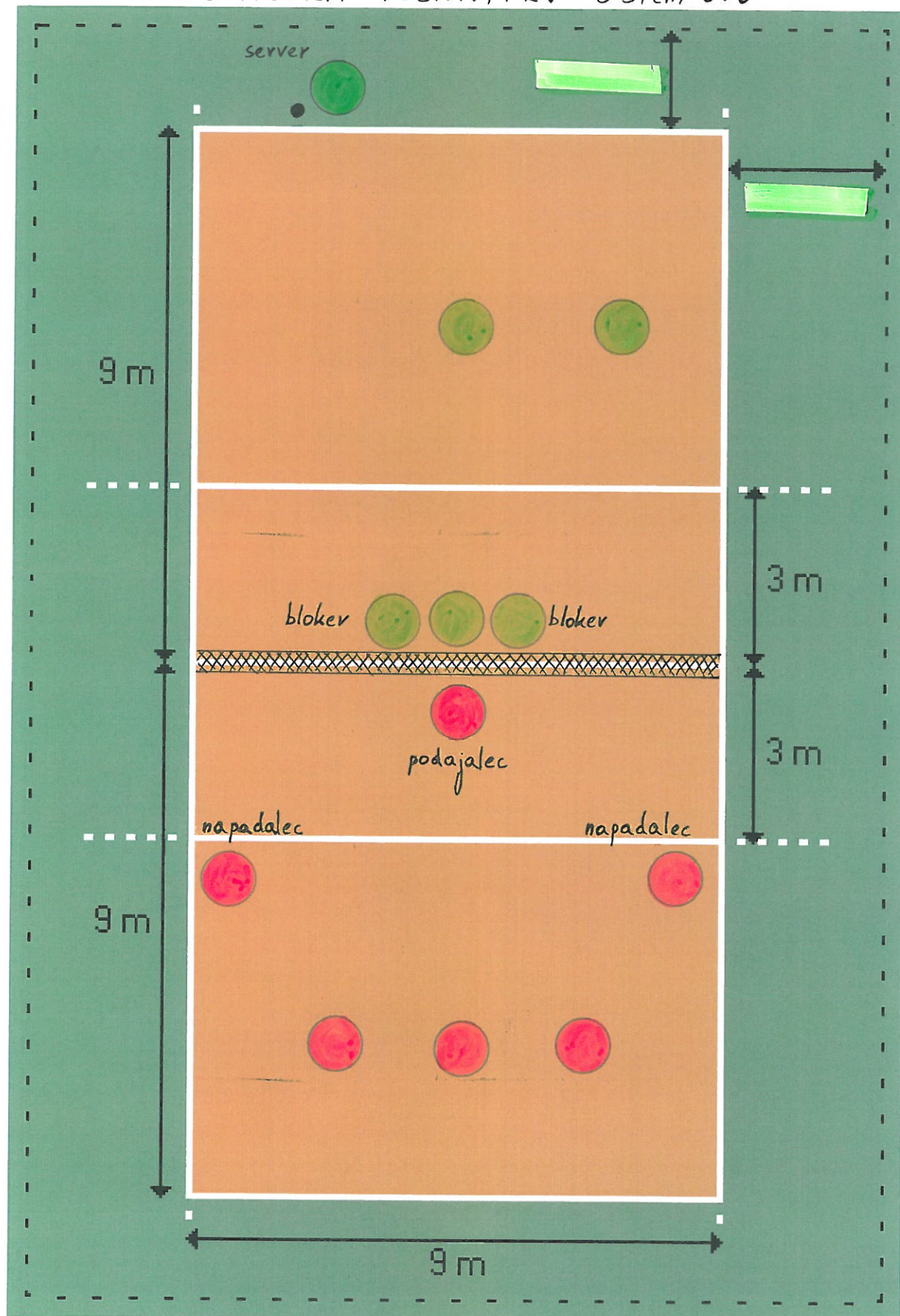


Slika 3

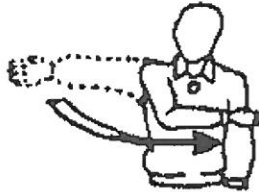
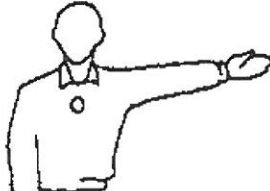
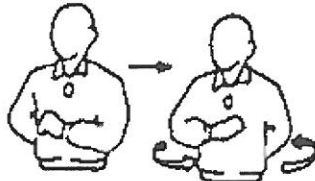


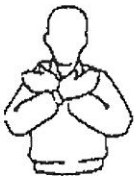
Slika 4

OSNOVNA POSTAVITEV - sistem 6:6



SODNIŠKI ZNAKI Z ROKO

SITUACIJA	OBRAZLOŽITEV	SLIKA
Dovoljenje za izvedbo servisa	Zamah iz odročenja do priročenja skrčeno not	
Pravico izvedbe servisa ima ekipa	Roko iztegne proti ekipi, ki bo izvedla servis	
Menjava igralnega polja	Lakti pokrči pred in za telesom in jima nato zamenja položaj	
Odmor (time-out)	Dlan ene roke položi preko prstov druge roke, ki jih drži navpično (črka T)	
Menjava igralca - (igralcev)	Krožni gib z laktjo ene roke okoli druge roke	
Kazen za neprimerno vedenje	Pokaže rumeni karton za kazensko točko	

Izključitev	Pokaže rdeči karton za izključitev	
Konec niza (ali tekme)	Roki z odprtimi dlanmi pokrči in prekriža na prsih	
Zavlačevanje pri serviranju	Dvigne dlani in pokaže osem prstov	

Žoga »v igrišču«	Z iztegnjeno roko in dlanjo pokaže proti tlor	
Žoga »iz igrišča«	Podlakti dvigne navpično, dlani so odprte in obrnjene proti telesu	
Ulovljena žoga oz. nošena žoga	Počasi pokrči roko v komolcu, dlan je obrnjena navzgor	

Dvojni dotik	Dvigne dlan in pokaže dva razprta prsta	
Štirje dotiki	Dvigne dlan in pokaže štiri prste	
Igralec se dotakne mreže	Položi dlan, obrnjeno navzdol na zgornji rob mreže	
Prehod v polje nasprotnika	S kazalcem pokaže na središčno črto	
Dotik z žogo	S prsti ene roke podrsa po prstih druge roke, ki jo drži pokonci	